

*J*eu de rôle en ligne massivement multijoueur \*

Univers persistant, attractif qui se renouvelle à l'infini ne lassant jamais le joueur.

## LES ABONNEMENTS

### Mensuel



### Free to play (gratuit pour jouer)

Le jeu est gratuit pour jouer, mais le joueur se retrouve très vite limité dans le jeu (nécessite des micro transactions).



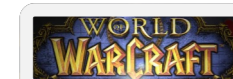
### Pay to win (payer pour gagner)

Plus l'investissement sera conséquent, plus le personnage pourra évoluer.



### Buy to pay (acheter pour jouer)

L'achat du jeu initial n'impose pas de paiement pour progresser.



## LE BON USAGE

- ◆ Permet le développement des compétences de l'apprentissage précoce.
  - ◆ Permet l'amélioration de la mémoire, de la vitesse du cerveau, de la concentration et du comportement multitâche.
  - ◆ Favorise le travail d'équipe et renforce la confiance.
- ⇒ Contribue au bon développement et à la sociabilisation de l'enfant lorsqu'il joue raisonnablement.

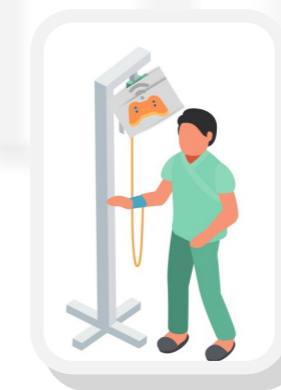
## LES RISQUES



Coûts cachés



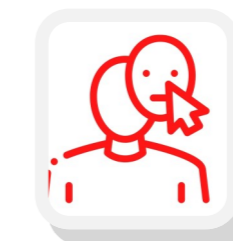
Les informations personnelles restent sur les consoles et/ou PC



L'addiction



Le piratage de webcam



Certains jeux permettent de jouer/discuter avec n'importe qui

Le 18 juin 2018, l'**ADDICTION** au jeu vidéo est reconnue comme une maladie à part entière par l'Organisation Mondiale de la Santé.

## Fixation de 3 critères cumulés par l'OMS

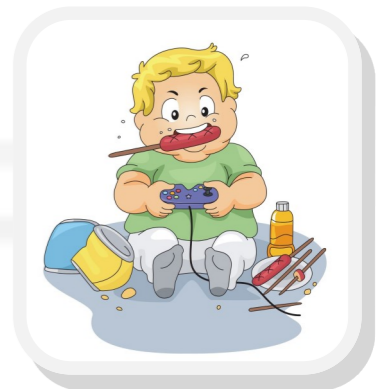
- ♦ La perte de contrôle
- ♦ Le temps important passé à jouer
- ♦ Les conséquences négatives sur la vie quotidienne

Ces troubles doivent se manifester pendant 12 mois minimum.

## Les conséquences négatives de l'addiction



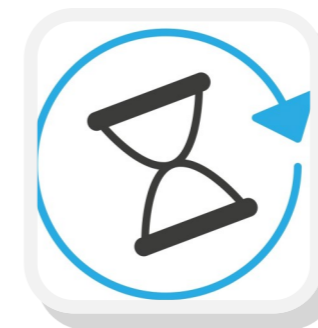
Problème relationnel/  
isolement familial



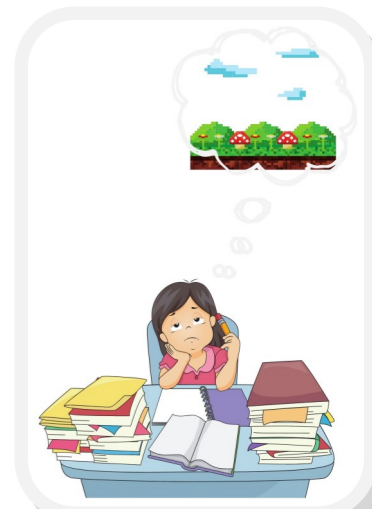
Problèmes de santé



L'impulsivité et  
la violence



L'impossibilité de limiter  
son temps de jeu



Négation des  
obligations

Elle touche  
actuellement  
0.5 à 4% des  
joueurs

## Les différents usages addictifs

- ♦ L'abus  
*Consommation abondante, simple et banale.*
- ♦ La dépendance  
*Concerne surtout les adultes et quelques grands adolescents à partir de 16 ans.*
- ♦ La passion  
*Concerne 1% à 2% des adolescents, cela coexiste souvent avec l'abus. Le joueur continue à avoir une vie sociale.*











## Comment protéger les enfants ?

- Encourager son enfant à parler des jeux avec lesquels il joue
- Etudier la classification d'âge des jeux →
- Envisager d'installer la console de jeu dans un espace social partagé
- S'assurer que le profil de son enfant soit configuré comme privé
- Utiliser les contrôles parentaux pour configurer le profil (aide <https://www.mon-enfant-et-les-ecrans.fr/controle-parental-suivez-le-guide/> et <https://www.e-enfance.org/espace-controle-parental>)
- Limiter le type de personnes avec lesquelles votre enfant peut discuter en ligne
- Contacter Sosjumeurs au 09 69 39 55 12 et passer le test d'addiction aux jeux sur leur site <https://sosjumeurs.org/tester-comportement-jeu>

### Classification PEGI par âge

|   |   |
|---|---|
| <p><b>3</b><sup>TM</sup><br/>www.pegi.info</p>  | <p>Adapté à tous les âges.<br/>Légère violence dans un contexte comique.<br/>Personnages fantastiques.<br/>Aucun contenu inapproprié.</p>   |
| <p><b>7</b><sup>TM</sup><br/>www.pegi.info</p>  | <p>Violence non réaliste ou implicite, cartoonnesque ou humoristique..<br/>Scènes pouvant effrayer les plus jeunes enfants.</p>   |
| <p><b>12</b><sup>TM</sup><br/>www.pegi.info</p> | <p>Violence réaliste envers des personnages fantastiques ou violence non réaliste envers des personnage à caractère humain.<br/>Langage grossier modéré, nudité, horreur.</p>                                   |
| <p><b>16</b><sup>TM</sup><br/>www.pegi.info</p> | <p>Violence réaliste envers des personnages à caractère humain.<br/>Action sportive avec présence de sang.<br/>Langage grossier, usage de drogues.<br/>Représentation d'activités criminelles ou sexuelles.</p> |
| <p><b>18</b><sup>TM</sup><br/>www.pegi.info</p> | <p>Violence crue/extrême envers des personnages à caractère humain sans défense ou innocents.<br/>Idéalisation des drogues.<br/>Expressions ou activités sexuelles.</p>   |

### Descripteurs PEGI

|   |  |   |
|---|--|---|
|    | Contient des scènes de violence  |    |
|    | Risque de faire peur aux jeunes enfants  |   |
|  | Contient des images susceptibles d'inciter à la discrimination                   |  |
|  | Se réfère à la drogue ou y fait allusion   |  |
|  | Représente des corps nus et/ou des comportements ou allusions de nature sexuelle |  |
|   | Fait usage d'un langage grossier   |   |
|   | Possibilité de jouer en ligne  |   |
|   | Apprend et/ou incite à parier  |   |
|   | Présence d'achats intégrés   |   |

Source: [pegi.info/fr](http://pegi.info/fr)